#### 1.-¿Quién debe actualizar la estimación del trabajo pendiente durante el sprint? Elija una respuesta:1

**El equipo.**

El propietario del producto.

El gestor del proyecto.

El scrum master.

#### 2.- Los eventos del marco estándar de scrum son: Elija una respuesta:1

**Planificación del sprint, sprint, scrum diario, revisión del sprint y retrospectiva.**

Preparación de backlog, asignación de tareas y demostración.

Inicio de sprint, resolución de impedimentos, retrospecitva y sprint.

Preparación de backlog, introspectiva, retrospectiva y entrega.

#### 3.- "Valoramos más el seguimiento de un plan que la negociación contractual" es un postulado del Manifiesto Ágil. Elija una respuesta:0

Verdadero.

**Falso.**

#### 4.- Scrum es un modelo de desarrollo ágil caracterizado por: (indique la o las respuestas correctas) Elija una o varias respuestas:1

**Solapamiento de las diferentes fases del desarrollo, en lugar de realizarlas una tras otra en un ciclo secuencial o de cascada.**

Emplear la técnica denominada "product canvas" para representar la visión del producto.

**Basar la calidad del resultado más en el conocimiento tácito de las personas en equipos autoorganizados, que en la calidad de los procesos empleados.**

**Adoptar una estrategia de desarrollo incremental, en lugar de la planificación y desarrollo completo del producto.**

Emplear "pair programming" o programación en pareja.

#### 5.- Se denomina pila de producto o "product backlog" a la lista de historias de usuario que se van a incluir en el próximo sprint. Elija una respuesta:1

Verdadero

**Falso**

#### 6.- ¿Cual de las siguientes reuniones se recomienda hacer de pie? Elija una respuesta:1

De tormenta de ideas.

Retrospectiva.

Validación.

**Scrum diario.**

**7.- ¿Cuál o cuáles de las siguientes afirmaciones sobre las estimaciones de póquer son falsas?  
Elija una o varias respuestas:0**

Si se emplea una baraja con secuencia de Fibonacci, no se debe levantar más de una carta para componer el resultado.

**Los participantes no pueden hablar entre ellos.**

Es frecuente emplear una carta con un símbolo de duda o interrogación para indicar que no se resulta posible precisar una estimación.

**Cuando las estimaciones entre los distintos miembros del grupo resultan muy dispares, se debe hacer una pausa.**

Las tareas con un tamaño demasiado grande deben dividirse en subtareas de menor tamaño.

En la estimación de póquer cada participante tiene un juego de cartas que emplea para mostrar el valor de esfuerzo que estima para cada tarea.

**Al propietario del producto se le entregan los resultados, pero no debe asistir a la reunión.**

**8.- Se denomina pila de sprint o sprint backlog al conjunto de tareas que quedan sin terminar al cumplirse la fecha de fin del spirint  
Elija una respuesta:0**

Verdadero

**Falso**

**9.- La reunión retrospectiva tiene como finalidad estimar la duración del próximo sprint, con la información obtenida en los sprints anteriores.  
Elija una respuesta:0**

Verdadero.

**Falso.**

#### 10.- El siguiente es un principio del manifiesto ágil: "El software que funciona es la principal medida de progreso". Elija una respuesta:0

**Verdadero.**

Falso.

Test 2

#### 1.- Se denomina pila de sprint o sprint backlog al conjunto de tareas que quedan sin terminar al cumplirse la fecha de fin del spirint Elija una respuesta:1

Verdadero

**Falso**

#### 2.- ¿Cuál o cuáles de las siguientes afirmaciones sobre las estimaciones de póquer son falsas? Elija una o varias respuestas:0

**Al propietario del producto se le entregan los resultados, pero no debe asistir a la reunión.**

Es frecuente emplear una carta con un símbolo de duda o interrogación para indicar que no se resulta posible precisar una estimación.

Las tareas con un tamaño demasiado grande deben dividirse en subtareas de menor tamaño.

En la estimación de póquer cada participante tiene un juego de cartas que emplea para mostrar el valor de esfuerzo que estima para cada tarea.

Si se emplea una baraja con secuencia de Fibonacci, no se debe levantar más de una carta para componer el resultado.

**Cuando las estimaciones entre los distintos miembros del grupo resultan muy dispares, se debe hacer una pausa.**

**Los participantes no pueden hablar entre ellos.**

#### 3.- El avance de la pila del sprint se revisa y actualiza: Elija una respuesta:1

**A diario.**

Siempre que se supera el "WIP" (Work in progress) de un área.

En cada modificación de la pila del producto.

#### 4.- ¿Quién debe actualizar la estimación del trabajo pendiente durante el sprint? Elija una respuesta:1

El scrum master.

**El equipo.**

El propietario del producto.

El gestor del proyecto.

#### 5.- ¿Cuál de las siguientes definiciones refleja mejor el uso de un tablero kanban en un entorno de scrum flexible? Elija una respuesta:1

Kanban es un modelo de gestión ágil surgido en la industria del software como variante del modelo Scrum.

Kanban es un sistema de regulación y control de tareas basado en el orden de ejecución de cada una dentro de la cadena de producción.

**Técnica para gestionar, de forma visual, un flujo continuo de avance**

#### 6.- ¿Cuál o cuáles de los siguientes no son eventos del marco estándar de scrum? Elija una o varias respuestas:0.5

Reunión de planificación de sprint.

**Scrum Master.**

**Pila de producto.**

Scrum diario.

#### 7.- En scrum, ¿quién decide el orden en el que se van construyendo las "historias de usuario"? Elija una respuesta:1

**El propietario del producto**

El scrum master.

El gestor del proyecto.

El equipo.

#### 8.- Los eventos del marco estándar de scrum son: Elija una respuesta:1

**Planificación del sprint, sprint, scrum diario, revisión del sprint y retrospectiva.**

Preparación de backlog, introspectiva, retrospectiva y entrega.

Preparación de backlog, asignación de tareas y demostración.

Inicio de sprint, resolución de impedimentos, retrospecitva y sprint.

#### 9.- ¿A qué se refiere la siguiente definición? "Es el gráfico que actualiza el equipo en las reuniones del scrum diario, para comprobar si el ritmo de avance es el previsto, o se puede ver comprometida la entrega del sprint". Elija una respuesta:1

Gráfico de producto (burn up).

**Gráfico de avance (burn down).**

Gráfico de Gantt.

Ninguno de los anteriores.

#### 10.- El manifiesto ágil se compone de: Elija una respuesta:1

Un decálogo de buenas prácticas de gestión ágil.

**4 postulados y 12 principios.**

3 principios y 2 excepciones.

1 postulado y 10 principios.

Test 3

#### 1.- La gestión ágil emplea el término "tiempo ideal" como medida de: Elija una respuesta:1

Eficiencia.

**Trabajo o esfuerzo.**

Satisfacción laboral.

Tiempo.

#### 2.- ¿Cuál de las siguientes no es una característica de la ingeniería secuencial? Elija una respuesta:0

Resultado basado en la calidad de los procesos.

Gestión predictiva del proyecto.

**Desarrollo incremental.**

Fases de desarrollo en cascada.

#### 3.- ¿Quién debe actualizar la estimación del trabajo pendiente durante el sprint? Elija una respuesta:1

**El equipo.**

El scrum master.

El gestor del proyecto.

El propietario del producto.

#### 4.- ¿Cuál o cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas? Elija una o varias respuestas:1

**El objetivo de la gestión predictiva de proyectos es: cumplimiento de fechas, costes y funcionalidades preestablecidas.**

El objetivo de la gestión ágil de proyectos es: cumplimiento de fechas, costes y funcionalidades preestablecidas.

El objetivo de la gestión predictiva de proyectos es: entrega temprana de valor e incremento frecuente y continuo.

**El objetivo de la gestión ágil de proyectos es: entrega temprana de valor e incremento frecuente y continuo.**

#### 5.- ¿Cuál de las siguientes definiciones de velocidad considera más correcta? Elija una respuesta:1

Cantidad de trabajo realizado, dividida por el nº de miembros del equipo.

Tiempo real del sprint dividido entre el tiempo ideal estimado.

Tiempo sobrante en un sprint. Puede ser negativa.

Puntos de trabajo estimados divididos entre el tiempo ideal de un sprint.

**Cantidad de trabajo realizado en un sprint.**

#### 6.- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta? Elija una respuesta:1

Se denomina incremento a las tareas entregadas por cada miembro del equipo en la revisión diaria del sprint.

**Se denomina incremento a la parte de producto producida en un sprint.**

Se denomina incremento a cada una de las historias de la pila del producto.

Se denomina incremento a la tarea o tareas incorporadas a un sprint aplazado.

#### 7.- Cuál de las siguientes opciones continúa esta frase de forma correcta: "Hay algo que no se suele decir en los cursos de scrum: la aplicación del marco estándar de scrum no funciona..." Elija una respuesta:1

... en empresas que siguen estándares de calidad exigentes.

... cuando el scrum master comparte su tiempo en más de un proyecto a la vez.

**... sin unos principios y valores adecuados.**

#### 8.- "Desarrollo incremental" es una característica de: Elija una o varias respuestas:0.5

Ingeniería secuencial.

**Ingeniería concurrente.**

**Agilidad.**

#### 9.- ¿Cuál de las siguientes es la palabra que mejor encaja en esta afirmación? El conjunto de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de la organización da forma a su cultura. Elija una respuesta:1

Prácticas.

Normas.

Procesos.

**Valores.**

#### 10.- A la lista de requisitos de usuario, que a partir de la visión inicial del producto crece y evoluciona durante el desarrollo se le denomina: Elija una respuesta:1

**Pila del producto o product backlog.**

Descripción del sistema o ConOps.

Pila del sprint o sprint backlog.

#### Test 4

#### 1.- El marco estándar de scrum está formado por un conjunto de prácticas y reglas que resultan válidos para dar respuesta a los siguientes principios del desarrollo ágil: (indique cuál o cuáles son correctas) Elija una o varias respuestas:1

Uso de pruebas unitarias de cada componente.

**Ritmo de trabajo sostenible.**

**Desarrollo iterativo e incremental.**

Gestión de riesgos independiente.

#### 2.- ¿Cuál es la unidad empleada en la gestión ágil para medir el esfuerzo necesario para completar una tarea? Elija una respuesta:1

Punto de scrum.

**No hay una unidad estándar. Cada organización determina la suya según sus circunstancias.**

Horas ideales.

Punto de función.

#### 3.- A qué evento de scrum se refiere la siguiente definición: "En esta reunión se toman como base las prioridades y necesidades de negocio del cliente, y se determinan cuáles y cómo van a ser las funcionalidades que se incorporarán al producto en el siguiente sprint" Elija una respuesta:1

Estimación del sprint.

Scrum diario.

Retrospectiva.

**Planificación del sprint.**

Revisión del sprint.

#### 4.- En scrum se define velocidad como: Elija una respuesta:1

Diferencia entre el número de tareas realizadas en un sprint y el realizado en el sprint anterior. Puede ser positiva o negativa.

Desviación entre el avance realizado y el avance previsto en el plan del proyecto. Puede ser negativa, positiva o plana.

**Cantidad de trabajo realizada en un sprint.**

#### 5.- El siguiente es un principio del manifiesto ágil: "la calidad del resultado depende de la calidad de los procesos empleados" Elija una respuesta:1

Verdadero

**Falso**

#### 6.- ¿Cuáles de los siguientes son los criterios que debe cubrir la pila del sprint? Elija una o varias respuestas:0.25

**Sólo incluye la información estrictamente necesaria.**

El Scrum Master es responsable de su actualización diaria.

Es un elemento de la gestión de la configuración del proyecto.

**Incluye la información: lista de tareas, persona responsable de cada una, estado en el que se encuentra y esfuerzo que queda para completarla.**

No debe contener más de 20 tareas por sprint

**El medio y modelo elegido es la opción posible que más facilita la consulta y comunicación directa del equipo.**

**Sirve de soporte para comprobar en cada reunión diaria del sprint el avance del sprint.**

#### 7.- ¿Cuál de las siguientes es la palabra que mejor encaja en esta afirmación? El gráfico de producto (en inglés "burn up") es una herramienta de planificación y seguimiento del \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ que muestra de un vistazo en un gráfico muy simple el plan general del plan del producto. Elija una respuesta:1

**propietario del producto.**

equipo.

scrum master

#### 8.- ¿Cómo se llama la reunión en la que el equipo demuestra el funcionamiento de las partes construidas en un sprint? Elija una respuesta:1

Reunión de suministro.

Reunión de validación del incremento.

**Reunión de revisión del sprint.**

Reunión de verificación.

#### 9.- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es falsa? Elija una respuesta:1

**El rol de propietario del producto o product owner puede estar representado en un comité cuando se trabaja con organizaciones clientes grandes con varios departamentos o áreas.**

El propietario del producto o product owner debe conocer perfectamente el entorno de negocio del cliente, las necesidades y el objetivo que se persigue con el sistema que se está construyecto.

En los desarrollos internos para la propia empresa, suele asumir el rol de propietario del producto, el product manager o el responsable de marketing.

Quien decide en última instancia cómo será el resultado final, y el orden en el que se van construyendo los sucesivos incrementos es el propietario del producto.

#### 10.- "Valoramos más la respuesta al cambio que el seguimiento de un plan" es un postulado del Manifiesto Ágil. Elija una respuesta:1

**Verdadero.**

Falso.

#### Test 5

#### 1.- ¿Cuál o cuáles de los siguientes no son eventos del ciclo estándar de scrum? Elija una o varias respuestas:0.5

**Propietario del producto.**

Retrospectiva.

**Incremento.**

Sprint.

#### 2.- ¿Cuál o cuáles de las siguientes son características que debe tener una pila de producto? Elija una o varias respuestas:1

**Los elementos deben estar ordenados por  la prioridad asignada por el propietario de producto.**

Los elementos deben estar ordenados por su coste de ejecución.

Contiene la lista de tareas que se están realizando en el sprint actual.

**Contiene información viva, en continua evolución.**

#### 3.- La pila de producto es la lista gestionada por el scrum master en la que ordena por orden de prioridad las historias de usuario que necesita el product owner. Elija una respuesta:0

Verdadero.

**Falso.**

#### 4.- En un modelo de gestión de proyectos ágil  ¿la siguiente suposición es verdadera o falsa?: "El equipo ha estimado el esfuerzo necesario para realizar una tarea en 4 horas de tiempo ideal. La persona que la realiza ha invertido ya 2 horas, por lo que la estimación actual es que a esa tarea le quedan 2 horas de trabajo". Elija una respuesta:0

Verdadera.

**Falsa.**

#### 5.- ¿Cuál es la unidad empleada en la gestión ágil para medir el esfuerzo necesario para completar una tarea? Elija una respuesta:0

**No hay una unidad estándar. Cada organización determina la suya según sus circunstancias.**

Horas ideales.

Punto de función.

Punto de scrum.

#### 6.- Indica cuáles son las salidas o resultados que se deben obtener de la reunión de planificación del sprint. Elija una o varias respuestas:0

El inventario de recursos.

La pila de riesgos del sprint.

**Objetivo del sprint.**

Gráfico BurnDown.

**Plan del sprint: duración y fecha de revisión.**

Incremento.

**Pila del sprint.**

#### 7.- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre la reunión de planificación del sprint es falsa? Elija una respuesta:0

No debe durar más de un día.

Los miembros del equipo estiman las tareas que se van a realizar en el sprint.

En la reunión se determina la duración del sprint.

**Se recomienda realizarla de pie.**

Debe asistir el propietario del producto.

#### 8.- ¿Cuál o cuáles de las siguientes podrían ser unidades de trabajo de un equipo de programadores en una métrica ágil? Elija una o varias respuestas:0

**Tiempo ideal.**

Complejidad ciclomática del código.

**Puntos.**

Yield (% de defectos solucionados desde la última compilación).

Líneas de código escritas.

**Puntos de historia.**

#### 9.- Scrum produce un incremento: Elija una respuesta:0

Para cada versión o "release" del producto.

**En cada sprint.**

Cada día.

En cada retrospectiva.

**10.- ¿Verdadero o falso?  
Un equipo scrum tiene espíritu de colaboración, y un propósito común: conseguir la menor desviación del plan del proyecto.  
Elija una respuesta:0**

Verdadero.

**Falso.**

[**<<**](https://scrummanager.com/eval/c/test/questions.php?pag=3)